

Алгебраический подход к методам Рунге-Кутта

Хашин Сергей Иванович

<http://math.ivanovo.ac.ru/dalgebra/Khashin/index.html>

ИвГУ, Иваново

Доклад на семинаре кафедры алгебры,
мех-мат, МГУ, 2013-02-18

Разработка методов РК

Разработка методов Рунге-Кутта (РК) сводится к решению системы полиномиальных уравнений, условий порядка или уравнений Бутчера.

Для методов 4-го порядка это 8 уравнений от 10 переменных, максимальная степень уравнений – 4.

Для 9-стадийных методов 7-го порядка это 85 уравнений от 45 переменных, максимальная степень уравнений – 7.

Для 17-стадийных методов 10-го порядка это 1205 уравнений от 136 переменных, максимальная степень уравнений – 10.

Начиная с порядка 6 общее решение этой системы до сих пор не найдено.

Заметного прогресса в этой области можно добиться изучая алгебраическую структуру уравнений Бутчера, явно выделяя общие алгебраические конструкции.

Что такое методы РК

Пусть дано ОДУ $y' = f(t, y)$, $t \in \mathbb{R}$, $y \in \mathbb{R}^n$ и начальное условие $y(t_0) = y_0$. Выбираем некоторый малый шаг h и находим вектор $y_1 = y(t_1) = y(t_0 + h)$ по формулам (правило «3/8»):

$$y_1 = y_0 + (k_1 + 3k_2 + 3k_3 + k_4)/8$$

где

$$\begin{aligned}k_1 &= hf(t_0, y_0), \\k_2 &= hf(t_0 + \frac{1}{3}h, y_0 + \frac{1}{3}k_1), \\k_3 &= hf(t_0 + \frac{2}{3}h, y_0 - \frac{1}{3}k_1 + k_2), \\k_4 &= hf(t_0 + h, y_0 + k_1 - k_2 + k_3),\end{aligned}$$

Классические методы имеют четвертый порядок и 4 стадии (RK(4, 4)).

Таблица Бутчера

Все коэффициенты метода можно объединить в одну таблицу (таблица Бутчера):

c_2	a_{21}			
c_3	a_{31}	a_{32}		
c_4	a_{41}	a_{42}	a_{43}	
	b_1	b_2	b_3	b_4

при этом будут выполнены соотношения:

$$c_2 = a_{21} ,$$

$$c_3 = a_{31} + a_{32} ,$$

$$c_4 = a_{41} + a_{42} + a_{43} ,$$

$$1 = b_1 + b_2 + b_3 + b_4 .$$

Расширенная матрица метода

Оказывается очень удобно собрать все коэффициенты в нижнетреугольную квадратную матрицу с нулевой диагональю:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ a_{21} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ a_{31} & a_{32} & 0 & 0 & 0 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & 0 & 0 \\ b_1 & b_2 & b_3 & b_4 & 0 \end{pmatrix},$$

при этом будем полагать:

$$a_{21} = c_2,$$

$$a_{31} = c_3 - a_{32},$$

$$a_{41} = c_4 - a_{42} - a_{43},$$

$$b_1 = 1 - b_2 - b_3 - b_4.$$

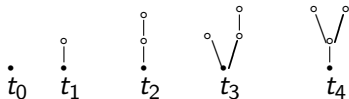
Условия порядка

Мы рассматриваем нижнетреугольную квадратную матрицу с действительными коэффициентами с нулевой диагональю. Ее коэффициенты должны удовлетворять некоторой системе уравнений, называемой условиями порядка или уравнениями Бутчера. Для методов RK(4,4) это:

$$\begin{aligned}b_1 + b_2 + b_3 + b_4 &= 1, \\b_2c_2 + b_3c_3 + b_4c_4 &= 1/2, \\b_3a_{32}c_2 + b_4(a_{42}c_2 + a_{43}c_3) &= 1/6, \\b_2c_2^2 + b_3c_3^2 + b_4c_4^2 &= 1/3, \\b_4a_{43}a_{32}c_2 &= 1/24, \\b_3c_3a_{32}c_2 + b_4c_4(a_{42}c_2 + a_{43}c_3) &= 1/8, \\b_2c_2^3 + b_3c_3^3 + b_4c_4^3 &= 1/4, \\b_3a_{32}c_2^2 + b_4(a_{42}c_2^2 + a_{43}c_3^2) &= 1/12,\end{aligned}$$

Умножение деревьев, w, δ

Пусть t_0 – дерево с одной вершиной, $t_1 = \alpha t_0$ – две вершины и ребро, $t_2 = \alpha^2 t_0$, $t_3 = t_1 \cdot t_2$, $t_4 = \alpha(t_1 \cdot t_1)$. So



Определение. а) Для любого дерева t через $\rho(t)$ обозначим количество ребер («вес» дерева).

б) Через $\delta(t)$ обозначим произведение по всем вершинам a , кроме корня ($\rho(t_a) + 1$).

$\rho(t)$ – аддитивная функция, а $\delta(t)$ – мультипликативная:

$$\rho(t_1 t_2) = \rho(t_1) + \rho(t_2),$$

$$\delta(t_1 t_2) = \delta(t_1)\delta(t_2).$$

Вектора

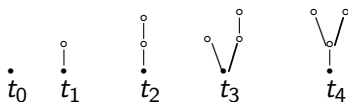
Рассмотрим пространство \mathbb{R}^n с векторами-столбцами и пусть

$$e = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad d = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Пусть $*$ – покомпонентное умножение в \mathbb{R}^n :

$$(x_1, \dots, x_n)^t * (y_1, \dots, y_n)^t = (x_1 y_1, \dots, x_n y_n)^t.$$

Оператор Φ



Определим вектора $\Phi_t(A) \in \mathbb{R}^n$ следующим образом
 ($e = (1, \dots, 1)^t$):

$$\begin{aligned}
 \rho(t_0) &= 0, & \delta(t_0) &= 1, & \Phi_{t_0}(A) &= e, \\
 \rho(t_1) &= 1, & \delta(t_1) &= 1, & \Phi_{t_1}(A) &= Ae, \\
 \rho(t_2) &= 2, & \delta(t_2) &= 2, & \Phi_{t_2}(A) &= A^2e, \\
 \rho(t_3) &= 3, & \delta(t_3) &= 2, & \Phi_{t_3}(A) &= Ae * A^2e, \\
 \rho(t_4) &= 3, & \delta(t_4) &= 3, & \Phi_{t_4}(A) &= A(Ae * Ae)
 \end{aligned}$$

Условия порядка (уравнения Бутчера)

Последнюю координату вектора v будем задавать как скалярное произведение (v, d) , где $d = (0, \dots, 0, 1)^t$.

Теорема. Матрица A задает метод РК порядка $p \Leftrightarrow$

$$(d, \Phi_t(A)) = 1/\delta(t)$$

для всех деревьев веса $\leq p$.

Замечание. И правая, и левая части равенства мультипликативны относительно умножения деревьев. Поэтому условия порядка достаточно проверять только для «одноногих» деревьев, или даже для всех деревьев вида αt , где t – произвольное дерево веса $< p$.

Подпространства L_k

Для произвольной квадратной матрицы A размера $n \times n$ рассмотрим подпространства порожденные векторами $\Phi_t(A)$ для всех деревьев веса k :

$$L_k = \langle \Phi_t(A) \mid \rho(t) = k \rangle \subset \mathbb{R}^n .$$

То есть

$$L_0 = \langle e \rangle ,$$

$$L_1 = \langle Ae \rangle ,$$

$$L_2 = \langle A^2e, Ae * Ae \rangle ,$$

$$L_3 = \langle A^3e, A(Ae * Ae), A^2e * Ae, Ae * Ae * Ae \rangle ,$$

...

Пространства L_k можно определить и рекуррентным способом:

$$L_k = (Ae * L_{k-1}) + A(L_{k-1}) + \sum_{i+j=k} L_i * L_j .$$

Условия порядка в терминах L_k

Прежняя форма:

$$(d, \Phi_t(A)) = 1/\delta(t)$$

для всех деревьев веса $\leq p$.

Теорема. Матрица A задает метод РК порядка $p \Leftrightarrow$

$$(d, Av) = \frac{(d, v)}{k+1}$$

для всех $v \in L_k(A)$ и для $k = 0, \dots, p-1$.

Отметим, что уравнения линейны по вектору v , то есть их достаточно проверить для векторов, порождающих пространство $L_k(A)$.

Подпространства M_k

Для данной матрицы A рассмотрим фильтрацию в \mathbb{R}^n : цепочку подпространств $0 \subset M_0 \subset M_1 \subset M_2 \dots$:

$$M_0 = L_0 ,$$

$$M_1 = L_0 + L_1 ,$$

$$M_2 = L_0 + L_1 + L_2 ,$$

$$M_3 = L_0 + L_1 + L_2 + L_3 ,$$

...

Эта фильтрация совместима с умножением, то есть

$$M_i * M_j \subset M_{i+j}, \quad A(M_i) \subset M_{i+1} .$$

Алгебра $B(A)$

Определение. Присоединенную алгебру соответствующую фильтрации $0 \subset M_0 \subset M_1 \subset M_2 \dots$:

$$B(A) = \bigoplus_{k=0}^n \underbrace{M_k / M_{k-1}}_{B_k(A)}$$

будем называть **верхней алгеброй Бутчера** матрицы A .
Таким образом мы получаем конечномерную ($\dim = \dim A = n$) ассоциативную коммутативную градуированную алгебру, на которой действует оператор A , повышающий степень на 1.

Свободная алгебра с оператором

Итак, \mathbb{R}^n – кольцо с покомпонентным умножением и оператором A . Мы получаем гомоморфизм из свободной \mathbb{R} -алгебры \mathcal{R} с оператором A в кольцо \mathbb{R}^n .

$$\mathcal{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$$

Алгебра \mathcal{R} – градуирована, а кольцо \mathbb{R}^n – нет. Переход к верхней алгебре Бутчера дает гомоморфизм градуированных алгебр:

$$\mathcal{R} \rightarrow B(A) = \bigoplus_{k=0}^n B_k(A)$$

Пример: “правило 3/8”

Рассмотрим матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1/3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1/8 & 3/8 & 3/8 & 1/8 & 0 \end{pmatrix}.$$

Получаем:

$$L_0 : \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L_1 : \begin{pmatrix} 0 \\ 1/3 \\ 2/3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L_2 : \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1/9 \\ 1/3 & 4/9 \\ 1/3 & 1 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix},$$

Пример: “правило 3/8”

$$M_0 : \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad M_1 : \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1/3 \\ 1 & 2/3 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad M_2 : \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1/3 & 0 & 1/9 \\ 1 & 2/3 & 1/3 & 4/9 \\ 1 & 1 & 1/3 & 1 \\ 1 & 1 & 1/2 & 1 \end{pmatrix},$$

$M_3 = \mathbb{R}^5$. So:

$$B_0 = M_0, \quad \dim = 1, \quad B_0 = \langle e \rangle,$$

$$B_1 = M_1/M_0, \quad \dim = 1, \quad B_1 = \langle Ae \rangle,$$

$$B_2 = M_2/M_1, \quad \dim = 2, \quad B_2 = \langle A^2e, Ae * Ae \rangle,$$

$$B_3 = M_3/M_2, \quad \dim = 1, \quad B_3 = \langle R = Ae * Ae * Ae \rangle,$$

$$A^2e * Ae = 3/2R, \quad A^3e = 15/4R, \quad A(Ae * Ae) = 0.$$

Подпространства L'_k

Уравнения Бутчера неоднородны. Давайте разделим их на однородную и неоднородную части.

Определение. Для произвольного дерева t обозначим через $\Phi'(t)(A)$ вектор

$$\Phi'_t(A) = \delta(t)\Phi_t(A) - \underbrace{Ae * \dots * Ae}_k,$$

где $k = \rho(t)$ – вес дерева.

Определение. Для матрицы A рассмотрим подпространства L'_k , $k = 0, 1, \dots$ порожденные векторами $\Phi'_t(A)$ для всех деревьев t веса k .

$$L'_0 = L'_1 = 0,$$

$$L'_2 = \langle 2A^2e - Ae * Ae \rangle,$$

$$L'_3 = \langle 6A^3e - Ae * Ae * Ae, 3A(Ae * Ae) - Ae * Ae * Ae, 2A^2e * Ae - Ae * Ae * Ae \rangle$$

Условия порядка через L'_k

Теорема. Матрица A задает метод РК порядка $p \Leftrightarrow$

$$(d, Av) = \frac{(d, v)}{k+1}$$

для всех $v \in L_k(A)$ и для $k = 0, \dots, p-1$.

Теорема. Матрица A задает метод РК порядка $p \Leftrightarrow$

- 1) $(d, Ae) = 1$,
- 2) $\forall v \in L'_k : (d, v) = 0$, for $k = 0, \dots, p$.

Уравнение (1) имеет вид:

$$c_{s+1} = 1$$

а уравнения (2) однородны.

Рекуррентная формула для L'_k

Определение. Для $k \geq 2$ обозначим через w_k вектор

$$w_k = kA(\underbrace{Ae * \dots * Ae}_{k-1}) - \underbrace{Ae * \dots * Ae}_k \in L'_k.$$

То есть

$$\begin{aligned} w_2 &= 2A^2e - Ae * Ae, \\ w_3 &= 3A(Ae * Ae) - Ae * Ae * Ae, \\ &\dots, \end{aligned}$$

Теперь пространства L'_k можно определить рекуррентным способом:

$$L'_k = (Ae * L'_{k-1}) + A(L'_{k-1}) + (w_k) + \sum_{i+j=k} L'_i * L'_j.$$

Подпространства M'_k

Для матрицы A рассмотрим фильтрацию $0 \subset M'_2 \subset M'_3 \dots$:

$$\begin{aligned}M'_2 &= L'_2, \\M'_3 &= L'_2 + L'_3, \\M'_4 &= L'_2 + L'_3 + L'_4, \\&\dots\end{aligned}$$

Эта фильтрация совместима с умножением:

$$M'_i * M'_j \subset M'_{i+j}, \quad A(M'_i) \subset M'_{i+1}.$$

Алгебра B'

Определение. Градуированную алгебру, присоединенную к фильтрации $0 \subset M'_2 \subset M'_3 \subset \dots$:

$$B'(A) = \bigoplus_{k=0}^n B'_k(A) = \bigoplus_{k=0}^n M'_k / M'_{k-1}$$

назовем **нижней алгеброй Бутчера** матрицы A .

Замечание. Все приведенные выше конструкции $(L_k, M_k, B_k, L'_k, M'_k, B'_k)$ могут применяться к произвольной квадратной матрице A .

Размерности подпространств

Для случайно выбранной матрицы A размерности пространств $M_k(A)$ растут максимально быстро, то есть

$$\dim M_0 = 1, \dim M_1 = 2, \dim M_2 = 4, \dim M_3 = 8,$$

$$\dim M_4 = 17, \dim M_5 = 37, \dots$$

Если A – матрица метода РК порядка p , то из условий порядка следует:

$$\dim M_{p-2} = n, \dim M_{p-3} < n$$

$$\dim M'_p < n - 1$$

Размерности подпространств

Пусть, например, A – матрица 9-стадийного метода порядка 7. Тогда размерности описанных выше подпространств будут таковы:

k:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$\dim L_k :$	1	1	2	3	5	7	—	—	—
$\dim M_k :$	1	2	4	6	9	10	10	10	10
$\dim B_k :$	1	1	2	2	3	1	0	0	0
$\dim L'_k :$	0	0	1	2	3	5	7	8	9
$\dim M'_k :$	0	0	1	2	4	6	7	8	9
$\dim B'_k :$	0	0	1	1	2	2	1	1	1

В целом, $\dim M_{p-3} \leq s$, $\dim M'_p \leq s - 1$.

Размерности B'_k

Выпишем размерности B'_k для методов РК различного типа:

Method, k:	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$RK(p = 3, s = 3)$:	0	0	1	1	—	—	—	—	—
$RK(p = 4, s = 4)$:	0	0	1	1	1	—	—	—	—
$RK(p = 5, s = 6)$:	0	0	1	2	1	1	—	—	—
$RK(p = 6, s = 7)$:	0	0	1	1	2	1	1	—	—
$RK(p = 7, s = 9)$:	0	0	1	1	2	2	1	1	—
$RK(p = 8, s = 11)$:	0	0	1	1	2	2	2	1	1

Что сделано

1. Получено полное описание матриц A , для которых $\dim B'_3 = 1$.
2. Получено полное (почти) описание матриц A , для которых $\dim B'_3 = 1$ и $\dim B'_4 = 2$.
3. Близко к получению описание матриц A , для которых $\dim B'_3 = 1$, $\dim B'_4 = 2$ и $\dim B'_5 = 2$.

Хотелось бы:

1. Получить полное описание матриц A для которых

$$\dim M'_p < n - 1.$$

2. Получить полное описание матриц A для которых

$$\dim M_{p-3} < n.$$

Численное решение

Уравнения Бутчера можно попытаться решать численно. Например, для 13-стадийных методов порядка 9 мы получим систему из 486 уравнений от 91 переменной. Я их решаю методом Ньютона со случайным начальным приближением. До этой границы (порядок ≤ 8) численные решения находятся сравнительно легко. Например, за несколько часов можно найти 10 000 методов $RK(7, 9)$ или 100 методов $RK(8, 11)$. Но метод $RK(9, 13)$ я до сих пор нашел только один.

Замечание. До сих пор было неизвестно даже, существуют ли методы $RK(9, 13)$. Было известно, что для получения методов порядка 9 достаточно 17 стадий.

Локальная размерность многообразия решений

Пусть v – численно найденное решение системы уравнений.

$$v \rightarrow (v + \text{случайный сдвиг}) \rightarrow v + v_i$$

Получаем набор векторов v_1, \dots, v_N где N порядка сотен.

Рассмотрим неотрицательную квадратичную форму

$$f(x) = \sum (x, v_i)^2,$$

где (x, y) - скалярное произведение векторов. Если вектора v_i содержатся в k -мерном подпространстве, то ранг квадратичной формы f не превышает k .

Пусть $\mu_1 = 1 \geq \mu_2 \cdots \geq \mu_s$ - последовательность собственных значений квадратичной формы $f(x)$ в нормализованном виде.

Если, например, эта последовательность имеет вид

$$1, \quad 0.62, \quad 8 \cdot 10^{-13}, \quad \dots,$$

то локальная размерность многообразия равна 2.

Заключение

1. Предложен алгебраический подход к решению уравнений Бутчера.
2. С его помощью удалось численно найти метод порядка 13.
- 3.
4. Найден метод $RK(5, 6)$ с локальной погрешностью около 7% от погрешности стандартного метода.
5. Найденны формулы для оценки локальной погрешности для методов $RK(4, 4)$.

Thank you!!!!